

Installation



Vor der Installation

Arbeitsspeicherresidente Programme wie z.B. eine Anti-Virus-Software oder Installationsüberwachungssoftware können die Installation fehlschlagen lassen. Entfernen Sie diese Programme oder schalten Sie sie aus, bevor Sie die Scannersoftware installieren. Installieren Sie die Programme erneut, bzw. schalten Sie sie wieder ein, nachdem die Installation abgeschlossen ist.

Verbinden Sie den Scanner NICHT mit dem Computer, bevor Sie die „DiMAGE Scan Utility“-Software installiert haben.

Systemvoraussetzungen für die „DiMAGE Scan Utility“-Software

Der Computer und das Betriebssystem müssen über eine vom Hersteller garantierte USB-Unterstützung verfügen. Um den Scanner benutzen zu können, muss Ihr System mindestens die folgenden Leistungsmerkmale aufweisen:

Pentium 166 MHz oder schnellerer Prozessor. Pentium III Prozessor wird empfohlen.	PowerPC G3 oder besser. PowerPC G4 oder besser empfohlen.
Windows 98, 98 SE, 2000 Professional, Me oder XP (Home/Professional).	Mac OS 9.2.2 Mac OS X 10.1.3–10.1.5, 10.2.1–10.2.8, 10.3–10.3.6
Mindestens 128 MB freier Arbeitsspeicher. 256 MB werden empfohlen.	Mindestens 128 MB Arbeitsspeicher zusätz- lich zu den Anforderungen an Mac OS einschl. Anwendungen. Besser 256 MB.
Freier Speicherplatz auf der Systempartition: 600 MB.	
Monitor mit mindestens 800 x 600 Bildpunkten Auflösung und High Color Farben (16 Bit). Eine Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten wird empfohlen.	Monitor mit mindestens 800 x 600 Bildpunkten Auflösung und 32000 Farben. Eine Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten wird empfohlen.
USB-Anschluss (V 2.0 oder 1.1)	
Empfohlene USB-Karten: Adaptec USB2connect 3100, Adaptec USB2connect 5100, Adaptec DuoConnect, Belkin Hi-speed USB 2.0 5-Port PCI Karte, Belkin Hi-speed USB 2.0 3-Port Low Profile PCI Karte oder ein durch den Computer bereitgestellter Anschluss.	Apple USB-Anschluss Belkin Hi-speed USB 2.0 5-Port PCI Karte. Belkin Hi-speed USB 2.0 3-Port Low Profile PCI Karte.
TWAIN-Treiber kompatibel mit Photoshop 6.0.1 und 7.0.1, CS (8.0.1), Photoshop Elements 2.0, Paint Shop Pro 7.0, CorePhotoPaint 11.0.	Plug-In kompatibel mit Photoshop 6.0.1 und 7.0.1 CS (8.0.1) Photoshop Elements 2.0

Diese Software ist nicht mit der Funktion „schneller Benutzerwechsel“ von Mac OS X oder Windows XP kompatibel.
Weiterhin sollten Sie Energiesparfunktionen wie z.B. Ruhezustand oder Standby deaktivieren, da diese Funktionen ein einwandfreies Funktionieren der Scansoftware verhindern können.

Folgender zusätzlicher Speicherbedarf ist notwendig, um bestimmte Funktionen nutzen zu können:

Beim Scannen mit:	RAM	Freier Speicherplatz auf der Systempartition
16 Bit Farbtiefe	128 MB RAM 256 MB empfohlen.	1,2 GB freier Festplattenspeicher 2 GB empfohlen.
Pixel Polish ¹	256 MB freier RAM 512 MB empfohlen.	
Digital SHO ²		
Digital ROC/GEM		1,8 GB freier Festplatten- speicher – 3,6 GB empfohlen.
Digital ROC/GEM mit 16 Bit Farbtiefe		3 GB freier Festplatten- speicher – 6 GB empfohlen.

1. Unter Mac OS 9.2.2 werden keine zusätzlichen Anforderungen gestellt.
2. 320 MB RAM wird unter Mac OS 9 und OS X benötigt.
Unter Mac OS sollte der angegebene Speicher zusätzlich zu dem vom Betriebssystem und von der Anwendung verwendeten Speicher zur Verfügung stehen.

Hinweise zu Windows XP und Windows 2000

Der virtuelle Speicher sollte zweimal so groß sein, wie das Bild, das Sie einscannen möchten. Wenn Sie die „Pixel Polish“-Funktion verwenden, sollte der virtuelle Speicher sogar viermal so groß sein, wie das Bild, das Sie einscannen möchten. Die Bildgröße kann in der Vorscan-Registertkarte (S. 32) ermittelt werden.

Hinweis zu Mac OS 9.2.2

Wenn Sie die „Digital SHO“-Funktion verwenden möchten, müssen Sie den virtuellen Speicher deaktivieren. Wenn Sie unter Mac OS 9.2.2 scannen, teilen Sie der „Easy Scan Utility“-, der „DiMAGE Scan Utility“- oder der „Batch Scan Utility“-Software den oben aufgelisteten Speicher zu. Verwenden Sie die „DiMAGE Scan Utility“-Software als Plug-In eines Bildbearbeitungsprogramms, erweitern Sie die Speicherzuteilung des Programms um die oben aufgelisteten Werte.

Wurde die Utility-Software über ein Bildbearbeitungsprogramm geöffnet, muss zur Verwendung der „Pixel-Polish“-Funktion der freie Speicher mindestens die 4fache Größe der Bilddatei aufweisen. Überprüfen Sie bei geöffnetem Bildbearbeitungsprogramm und vor dem Starten der „Scan Utility“-Software die Größe des verfügbaren, unbenutzten Speichers.

Aktuelle Informationen zur Kompatibilität finden Sie im Internet auf unseren Webseiten unter:
Nordamerika: <http://kmpi.konicaminolta.us/>
Europa: <http://www.konicaminoltasupport.com>